

02

聊癒點心舖

#餐食類 #自主不受限 #付出不倚賴 #創意舒壓互動

價值主張

以新一代高齡友善社區據點思考跨齡共融服務設計，透過簡單卻不繁瑣的飲食五感體驗，藉由兼具趣味性的點心食譜，促進高齡者與照顧者甚至兒童彼此間毫不費力的互動，共度舒壓時光。

適用對象

1. 家中有高齡或失智症患者需要照護與陪伴之家屬。
2. 想要為生活增添樂趣與獲得舒壓放鬆之樂齡族或銀髮族。

對應痛點

1. 隨著時間降低生活自理能力的失智症等慢性疾病的高齡患者。
2. 常須腦力激盪去應變每天不盡相同需求的家庭照顧者。

創新策略

將生活中「食」的對話情境，整合非藥物輔療核心活動，賦予食物製作的每個動作認知刺激、肌肉協調、語言傳遞功能，並以飲食的五感體驗，引導高齡者以「聊」代「療」，強化聊天與互動過程。為了強化製作過程的互動，以圖像化設計與聊天話術，協助照顧者引導高齡者執行，讓照顧者與長輩潛移默化地重溫過去「閒聊」的溫馨時光。



圖/ DreamVok



聊癒方程式
圖/ DreamVok

服務說明

1. 針對失智症議題所設計。以失智症非藥物輔療的核心活動為基礎架構，將製作過程轉換為具輔療效果的活動，在互動時就自動完成數數、回憶等項目。
2. 以六步驟設計孩童和高齡者都能毫不費力完成的美味點心。融入「薑黃素、紅球藻」等營養元素。將食物製作的六步驟化為療癒互動，輔療專家的引導撇步，設計以「大人感」的趣味為核心，作為療癒互動的引導工具。
3. 易操作的套裝工具。分析最困難的動作，將五感刺激的材料，製作物品所需道具完整規劃，照顧者只要打開就可以按步操課，與高齡者一起完成作品。協助發揮創意。
4. 過程中除讓高齡者自己做以外，內容物裡也提供一些工具，讓高齡者可自行發揮創意，例如擺盤的小旗子。



紅酒飲
圖/ DreamVok



食療產品開發
圖/ DreamVok



聊癒互動
圖/ DreamVok

資源規格

設備

1. 依點心舖品項，自備煮具與食材。
2. 聊癒點心舖共有3款：杯子蛋糕、手工麵、香料飲。
3. 套裝組合詳情請上臉書粉絲專頁查詢：[Fookit聊癒點心舖](#)。

人力

1. 聊癒點心師1名。
2. 社工、照服員、家屬等陪伴者2~3名。

時間 規劃

1. 單純體驗聊癒點心舖，1小時。
2. 可增加飲食營養課程，約2-3小時。

社區類型

1. 適用社區型態/生活圈：不拘。
2. 社區規模：不拘。
3. 適用成員組成：社區青年、社區居民、社區樂齡族或銀髮族。
4. 周邊環境條件：不拘。